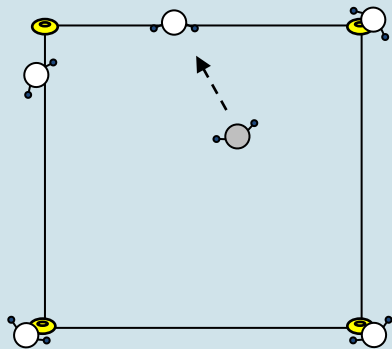


Date	Title	Theme	TR	Time		Venue	Weather	Player	
				Team TR	GK TR			指導者	
5月18日(水)	GK技術講習会	GAMEの中でのGKの改善 GKを含めた攻撃 ～ディストリビューション～ ～パス&サポート～	W-up 観る GAME 6:6+GK	18:00-19:30	90min	法政二高G (人工芝)	晴れ	指導者	3
								高校生	20
								怪我	2

W-up 観る

20min



Organize

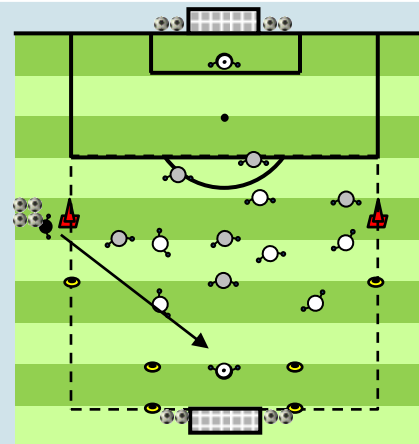
- ・大きさ: 6m × 6m
- ・鬼はマーカー上にいる人にはタッチできない。ただし、マーカー上は1人のみオプションとして鬼にシッポを付け、取りに行かせる

Key Factor

- ・観る(味方、相手、スペース)
- ・予測
- ・駆け引き

GAME 6:6+GK

45min



Organize

- ・大きさ: 68m × 45m
- ・アウトオブボールになったらGKから再開する
- ・1試合5分程度で行う
- ・システムは1-2-3-1

Key Factor

【ディストリビューション】

- ・守備から攻撃の素早い切り替え
- ・攻撃の優先順位
- ・コミュニケーション(味方との連携)
- ・キック、スローイングの質
- ・パスの質
- ・試合状況を考慮したプレーの選択

【パス&サポート】

- ・観る(状況把握)
- ・サポートポジション
- ・攻撃の優先順位
- ・コミュニケーション(味方との連携)
- ・コントロール、パスの質
- ・No Risk
- ・攻守の切り替え