

2016年度 秋季市民サッカー大会(リーグ戦)の概要

I. 各部の構成

	チーム数	ブロック数	試合数	
1部:20チーム	10	2	45	90 試合
2部:16チーム	8	2	28	56 試合
3部:21チーム	6	1	15	15 試合
	5	3	10	30 試合
			合計	191 試合

II. 1部の構成

県登録6チームと市登録14チームで構成し、各ブロックの県登録チーム数は3チーム以下とする。
2ブロック制となるので、リーグチャンピオンシップ(詳細は別途連絡)により優勝チームを決定する。
試合時間は80分(40-5-40)とする。
自動降格4チーム(2チーム×2ブロック)、8位チームは2部3位チームと入替戦を実施する。

III. 2部の構成

県登録2チームと市登録14チームで構成する。県登録チームは各ブロックに1チームとする。
2ブロック制となるので、リーグチャンピオンシップ(詳細は別途連絡)により優勝チームを決定する。
試合時間は70分(35-5-35)とする。
自動昇格4チーム(2チーム×2ブロック)、3位チームは1部8位チームと入替戦を実施する。
自動降格4チーム(2チーム×2ブロック)。基本的に、県登録チームは降格しない。

IV. 3部の構成

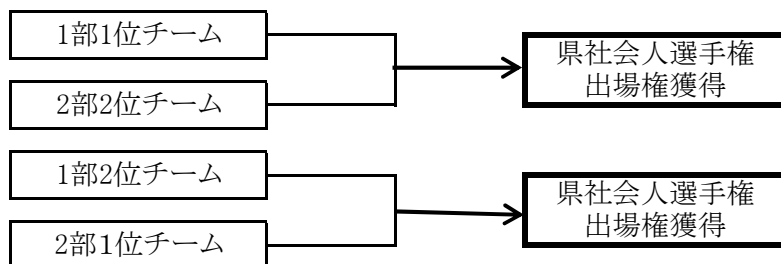
1部、2部所属以外のチームで構成する。試合時間は70分(35-5-35)とする。
2部昇格試合(協会長杯1回戦を予定)を実施し、昇格チームを決定する。
各ブロック1位と2位チームに2部昇格試合への出場権が与えられる。
昇格試合の対戦は、1位チーム対2位チームとする。
また、リーグ戦で同一ブロックであったチームとは対戦しない。

V. 1部・2部・3部共通事項

登録チーム数に過不足が出た場合は、ブロック数・チーム数を川崎市サッカー協会第1種委員会(以下、「委員会」とする)にて変更する場合がある。
県登録チーム数に増減があった場合等の昇降格については、委員会にて決定する。
前年度の県登録チームが市登録へ変更となった場合及び市登録チームが県登録へ変更となった場合は、所属するリーグ(部)を委員会にて決定する。

VI. 神奈川県社会人選手権兼2部昇格試合(以下、「県選手権」とする)への出場権について(出場枠:2を想定)

県登録チームの内、1部A,Bブロックの最上位チームと2部A,Bブロックの最上位チームに県選手権出場権獲得トーナメント(以下、「プレーオフ」とする)への出場権が与えられる。
ただし、2部所属チームがプレーオフに出場するのは所属ブロックで1位になった場合のみとする。
(2位以下となった場合、プレーオフは実施しない)
プレーオフに勝利したチームは県選手権への出場権を獲得する。



1部・2部での成績第1位・第2位の決定方法

両ブロックで順位が最上位のチームを第1位とする。第1位チームと別ブロックの順位が最上位チームを第2位とする。両ブロックの最上位チームが同順位の場合は、リーグ戦順位決定方法(総勝ち点・得失点差・総得点・当該チームの勝敗・抽選)により第1位を決定する。

---以上---