

ハンガリー大使館杯U-11川崎市秋季サッカー大会2025 予選リーグ：I・Nブロック

変更 2025年7月31日

<Iブロック>

順位		さぎぬま	T e s 川崎	ブルチーニ	中野島 F C	勝点	得点	失点	差
	さぎぬま		－	－	－	0	0	0	0
	T e s 川崎	－		－	－	0	0	0	0
	ブルチーニ	－	－		－	0	0	0	0
	中野島 F C	－	－	－		0	0	0	0

<Nブロック>

順位		野川 K F C	パーシモン	F C 王禪寺	大空 K S C	勝点	得点	失点	差
	野川 K F C		－	－	－	0	0	0	0
	パーシモン	－		－	－	0	0	0	0
	F C 王禪寺	－	－		－	0	0	0	0
	大空 K S C	－	－	－		0	0	0	0

9月6日(土) 会場：等々力第二サッカー場 A 会場担当：野川 K F C

No.	時間	ブロック	対 戦	主 審	副審 1	副審 2	第 4 審
①	9:00	I	ブルチーニ ー さぎぬま	野川 K F C	F C 王禪寺	F C 王禪寺	野川 K F C
②	9:40	N	野川 K F C ー F C 王禪寺	ブルチーニ	さぎぬま	さぎぬま	ブルチーニ
③	10:20	I	さぎぬま ー T e s 川崎	大空 K S C	野川 K F C	野川 K F C	大空 K S C
④	11:00	N	大空 K S C ー 野川 K F C	さぎぬま	T e s 川崎	T e s 川崎	さぎぬま
⑤	11:40	I	T e s 川崎 ー 中野島 F C	パーシモン	大空 K S C	大空 K S C	パーシモン
⑥	12:20	N	パーシモン ー 大空 K S C	T e s 川崎	中野島 F C	中野島 F C	T e s 川崎

9月15日(月) 会場：北見方少年サッカー場 A 会場担当：さぎぬま

」	時間	ブロック	対 戦	主 審	副審 1	副審 2	第 4 審
①	9:00	N	野川 K F C ー パーシモン	ブルチーニ	T e s 川崎	T e s 川崎	ブルチーニ
②	9:40	I	ブルチーニ ー T e s 川崎	野川 K F C	パーシモン	パーシモン	野川 K F C
③	10:20	N	パーシモン ー F C 王禪寺	中野島 F C	ブルチーニ	ブルチーニ	中野島 F C
④	11:00	I	中野島 F C ー ブルチーニ	パーシモン	F C 王禪寺	F C 王禪寺	パーシモン
⑤	11:40	N	F C 王禪寺 ー 大空 K S C	さぎぬま	中野島 F C	中野島 F C	さぎぬま
⑥	12:20	I	さぎぬま ー 中野島 F C	F C 王禪寺	大空 K S C	大空 K S C	F C 王禪寺

<予備日> 9月13日(土)、9月20日(土) 会場：等々力運動広場、北見方少年サッカー場 A（予定）

《お願いと注意事項》

1. 第一試合と第二試合に参加されるチームは、会場準備のため、一試合目開始の1時間前に代表者1～2名がお集まり下さい。
2. 最終ゲームに出場チームはあと片付けのお手伝いをお願いします。
3. 来場の際は出来るだけ電車、バスをご利用下さい。また、会場内は禁煙です。ゴミは各自で持ち帰り下さい。
4. ケガなどの事故が生じた場合、各チームの責任で対処してください。
5. ベンチは「対戦表」の左側のチームがグラウンドに向かって左、右側のチームがグラウンドに向かって右とします。
6. 試合開始前の選手同士の挨拶は、センターラインを挟んで向かい合っの挨拶としてください。
7. 審判割り当てにご協力下さい。審判を担当される方は必ず審判服（上下）を着用の上、日程表の審判割り当てに従い責任を持って行なってください。
試合終了後には審判報告書の記入をお願いします。
「審判証（写真付き）」を持参してください。なお、「審判証」は、紙に印刷したもの、端末（スマートフォン等）表示を認めます。
8. 審判の判定に対する異議は慎しむよう各チームおよび応援来場者にご理解とご協力を徹底して頂きたいと思います。
9. 少雨決行いたします。中止の場合は、川崎市サッカー協会第4種委員会のホームページ《緊急連絡用ページ》にてお知らせします。
※携帯で確認できます。
10. 当日の気温によっては「クーリングブレイク」を設定します。「クーリングブレイク」を設定した場合には、試合時間が10分程度遅延しますので承ください。
11. 予備日については、会場確保状況により他の日、他会場となる可能性がありますので承ください。
12. 各チームの荷物置き場は指定場所をお願いします。会場担当の指示に従ってください。（別紙参照）
マラソロードに留まったり、広がったりなど、ランナーの邪魔になる行為はご遠慮ください。